

Improvisation: 3 Ideen für Einsteiger



Improvisieren am Schlagzeug muss nicht kompliziert sein! Mit diesen **3 einfachen Ideen** kannst du sofort kreativ loslegen – gerade als Einsteiger und am Anfang deiner Drummer-Reise.

Idee 1: Call & Response (Frage & Antwort)

Ziel: Interaktion, Kreativität und Timing/Rhythmik trainieren.

Tipps/Übehinweise:

- Spiele einen kleinen Rhythmus oder eine Phrase (Call) - Beantworte diesen mit der anderen Hand, mit dem Fuß, einem anderen Instrument oder veränderten Notenwerten etc. (Response).
- Stell dir ein Gespräch vor: Frage und Antwort, Behauptung und Widerlegung/Bestätigung.
- Achte auf Rhythmik und Timing.
- Experimentiere mit verschiedenen Kombinationen – je freier, desto besser für Kreativität.

Idee 2: Nur 8tel Noten

Ziel: Flow, Dynamik und musikalisches Erzählen trainieren.

Tipps/Übehinweise:

- Begrenze dich auf 8tel Noten (inkl. Pausen oder Viertel, aber keine 16tel).
- Experimentiere mit Händen, Füßen, Akzenten und Dynamik.
- Versuche, eine Geschichte innerhalb dieses Rahmens zu erzählen - mit Grooves, Fills oder frei am Set.
- Konzentriere dich auf saubere 8tel und die Geschichte, nicht auf Geschwindigkeit - bevor du Tempo und Dynamik für mehr Ausdruck variieren kannst.

Idee 3: Nur Snaredrum

Ziel: Kreativität, Sounds und Technik erweitern.

Tipps/Übehinweise:

- Experimentiere & entdecke die Möglichkeiten der Snare: Normale Schläge, Rimshots, Rimclicks, Snareteppich an/aus, verschiedene Notenwerte, Handsätze, Flams etc.
- Sei kreativ – alles ist erlaubt!

Bonus: Snare-Bausteine

- 4 Bausteine mit je 2 Achtelnoten: Beide Schläge betont, beide unbetont, nur der erste betont oder nur der zweite Schlag!
- Kombiniere die Bausteine beliebig - plötzlich entstehen komplexe Rhythmen aus simplen Elementen.



*Einige Minuten täglich üben und deine Improvisation wird garantiert **schneller, sicherer und abwechslungsreicher**.*

Experimentiere mit allen Ideen, finde deinen Flow. Kombiniere, variiere Tempo, Akzente und Dynamik. Viel Spaß und Erfolg!

Das Video auf YouTube:

